**Planleggings dokument til Amalie Beseth**

**Dette prosjektet vil innehalde følgjande ting:**

**Planlegging:**

GAS - analyse (mål,publikum,innhald)

Kort kravspesifikasjon - liste over funksjonar og innhald

Wireframes

**Websider:**

Kort omtale av prosjektet

Bruk CSS til utforming av nettsidene - grid og eller flexboks

Banner (Gimp eller CSS)

Bakgrunn (Gimp eller CSS)

Meny (linkar)

Bilete (Rediger storleik og beskjær i Gimp eller andre verktøy

Videosnutt (lag film)

Tekst til ei side skal lesast inn

Chat med Firebase

Datamodell: IT-support treng eit system for å registrere henvendelsar.   
Dette skal kunne registreast: Kunde, Problemskildring, status, kven som skal løyse problemet.

Ein liten animasjon

**Mål:**

Målet med nettsida er og lage en lærerik nettside for folk som er interessert i koding, og som vil lære meir om koding. Nettsiden skulle være visuelt vakker, og enkel og navigere seg gjennom så hvem som helst kan bruke siden. Den har også en chate funsjon så folk kan diskutere koding sammen med hverandre.

**Publikum:**

Publikumet er alle som vil lære meir om koding, og spesielt da om kapitel 6 som omhandlar temaer som tryggleik, personvern og regelverk.

**Innhald:**

Nettsida innehelder en kort video som viser de forskjellige kapitla i boken Koding 1. Felles for alle nettsidene er at de har eit banner på toppen på alle sidene, og en navigasjons bar med en animasjons effekt når du trykker deg mellom sidene. Sidene inneholder fleire bilder på flere av sidene. Og på den siste siden med navn «IT-support», finner du en chat funskjon hvor du an chatte med folk. På første siden «Trygleik og regelverk» som er hovedsiden finner du også en link til og laste ned planleggingsdokumentet. Planen min med denne nettsiden var å lage en nettside som var enkel og navigere gjennom, og var designet på en slik måte at den ikke var for rotete, mens fargene koordinerte godt sammen med hverandre.

**Wireframe:**

Nedenfor finner du wireframen som eg brukte.

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated